**1) Na fase de desenvolvimento do Scrum, o software é desenvolvido em processos iterativos denominados**

a) Building Products.

b) Product Backlog.

c) Sprint.

d) Product Owner.

e) Product Backlog Cycle.

**2) As Scrum meetings ocorrem**

a) sempre que necessário.

b) ocasionalmente.

c) uma vez por semana.

d) duas vezes por semana.

e) diariamente.

**3) Dentre os papéis da metodologia ágil Scrum está o Scrum Master. NÃO se inclui entre as funções deste papel**

a) remover impedimentos para o progresso do time de desenvolvimento.

b) comunicar claramente a visão, metas e itens de backlog do produto ao time de desenvolvimento.

c) determinar para o time de desenvolvimento como os itens de backlog devem ser convertidos em potenciais funcionalidades para entrega.

d) entender o planejamento de produto de longo termo em um ambiente empírico.

e) ajudar os empregados e envolvidos com o projeto no entendimento e promulgação de Scrum e produtos empíricos.

**4) SCRUM é um framework baseado no modelo ágil. No SCRUM,**

a) o scrum team é a equipe de desenvolvimento, necessariamente dividida em papéis como analista, designer e programador. Em geral o scrum team tem de 10 a 20 pessoas.

b) as funcionalidades a serem implementadas em cada projeto ( requisitos ou histórias de usuários ) são mantidas em uma lista chamada de scrum board.

c) o scrum master é um gerente no sentido dos modelos prescritivos. É um líder, um facilitador e um solucionador de conflitos. É ele quem decide quais requisitos são mais importantes.

d) um dos conceitos mais importantes é o sprint , que consiste em um ciclo de desenvolvimento que, em geral, tem duração de 4 a 7 dias.

e) o product owner tem, entre outras atribuições, a de indicar quais são os requisitos mais importantes a serem tratados em cada sprint . É responsável por conhecer e avaliar as necessidades dos clientes.

**5) No âmbito do desenvolvimento ágil de sistemas de informação, é INCORRETO afirmar que, no SCRUM,**

a) as atividades são definidas com uma duração fixa.

b) o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados.

c) o desenvolvimento é iterativo e incremental.

d) cada iteração foca nas necessidades mais prioritárias.

e) cada iteração é finalizada com funcionalidades completas.